

Název hry	Detektivové
Cíl/ téma	Záhadný příběh
Charakter	Přemýšlecí hra na hádání
Prostředí	kdekoli
Počet hráčů	neomezeně
Věk hráčů	10 +
Délka jedné hry	10 – 20 min
Náročnost přípravy	snadná
Pomůcky	žádné
Stručná charakteristika	Na základě představené události musí ostatní hráči přijít na to, co se stalo.
Autor	Jana Brůnová

Realizace hry

Jeden z hráčů představí událost: např. 1.V místnosti leží na zemi mrtví Romeo a Julie a je rozbité okno. Jak se to stalo?

2. Je poušť a leží tam mrtvý muž. Vedle něho je přelomená sirka a nikde nejsou žádné stopy. Co se stalo?

Ostatní hráči se doptávají a zjišťují, co se asi mohlo stát. Ten kdo ví co se stalo, odpovídá jen ANO nebo NE, popřípadě nejnutnější fakta.

Hráči musí přijít na to, že za 1. Romeo a Julie byly akvarijní rybičky, žijící v akváriu. Vítr rozbil okno a potom shodil akvárium. To se rozbilo.; za 2. Skupina letěla balónem, ale byla moc těžká, proto musel někdy vyskočit. Losovali a los padl na muže. Vyskočil tedy.

Kdo uhádne, stává se nejlepším detektivem.